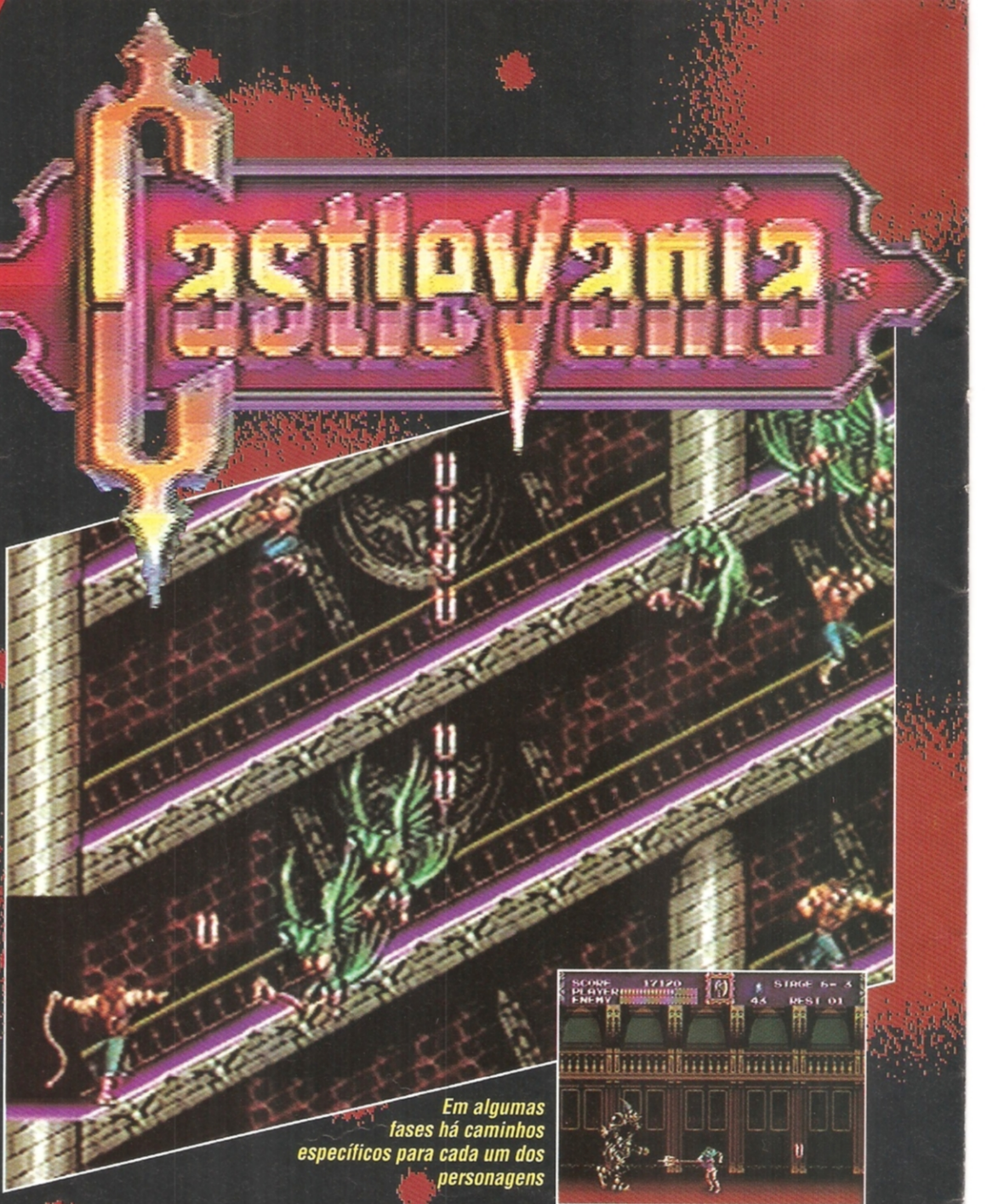
Castlevania

Toda a emoção da série afinal no seu console

Após o estrondoso sucesso em várias versões, a saga *Castlevania* chega afinal para o sistema Sega. *Castlevania Bloodlines* é um side-scrolling com o misto de ação e aventura peculiar à série. John Morris decidiu seguir os passos de seu avô, o famoso caçador de vampiros Quincy Morris. Eric Lecarde é um jovem habilidoso que, com a namorada raptada por um vampiro, dedica a vida à vingança. A decisão é sua: Morris com seu chicote, ou Lecarde e sua lança fatal. Escolhido o personagem, você faz uma jornada através de castelos, navios fantasmas e lugares assombrados até chegar aos domínios do pai dos vampiros, Conde Drácula. No caminho há itens que o ajudam: armas, power-ups e fortificantes para a sua luta final contra o vampiro. O primeiro *Castlevania* para Mega chega arrebentando em diversão, gráficos, sons e desafio; poderoso, como manda a tradição da Konami.

CASTLEVANIA		Konami
8 Mega 1 Jogador	Fases: 6 Ação	EUA
Gráfico	★ ★ ★ ★	
Som	★ ★ ★ ★	
Dificuldade	★ ★ ★	
Fun Factor	★ ★ ★ ★	



Em algumas fases há caminhos específicos para cada um dos personagens

Acerte-o na cabeça

Seja mais rápido que ele

Cuidado com o machado

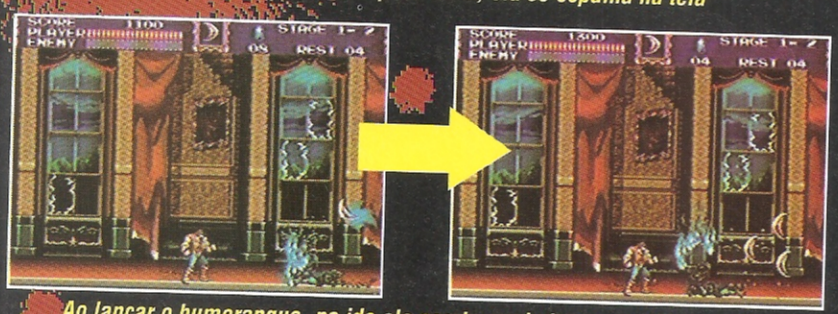
Os macacos estão de volta

O espelho destrói tudo na tela...

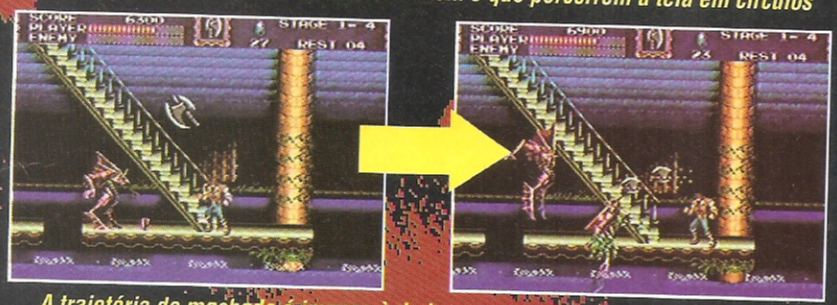
...e o cristal o deixa invisível

ARMAS MÍSTICAS

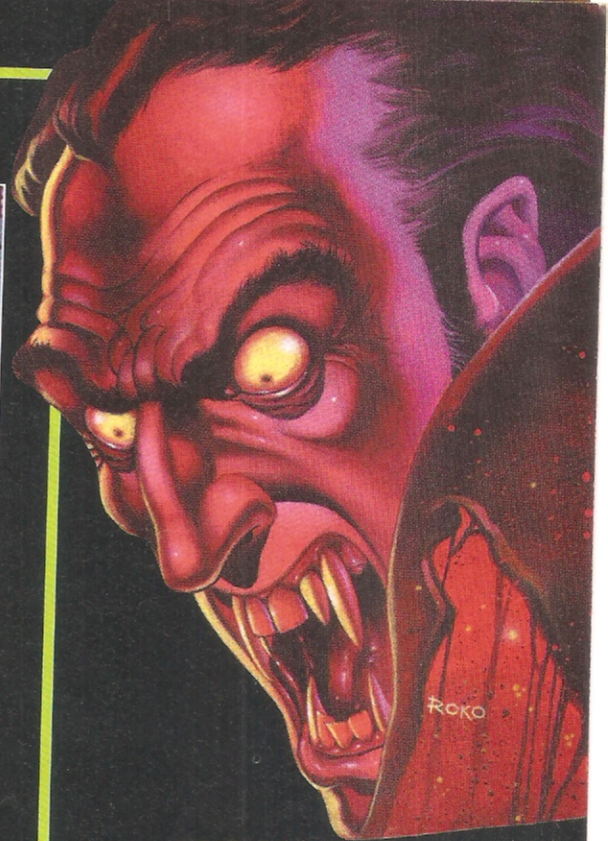
Ao jogar a água benta no chão, ela faz uma espécie de corredor de fogo azulado à sua frente. Lançando-a para cima, ela se espalha na tela



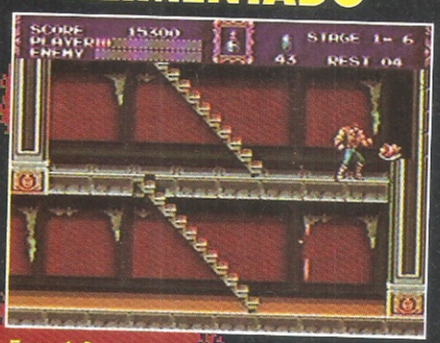
Ao lançar o bumerangue, na ida ele acerta por baixo e na volta por cima. Jogando-o para cima ele se transforma em 3 que percorrem a tela em círculos



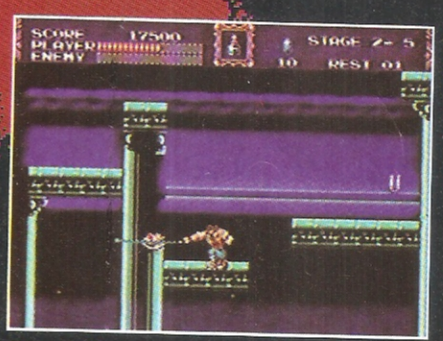
A trajetória do machado é inversa à do bumerangue. Na ida acerta por cima e na volta por baixo. Lançando-o por cima ele vai na reta



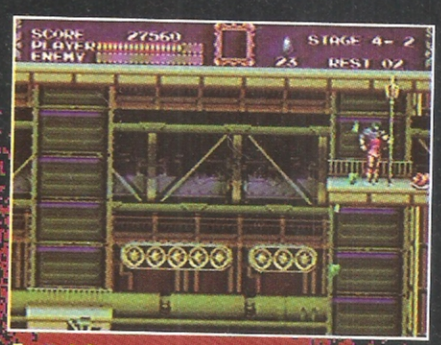
FIQUE BEM ALIMENTADO



Fase 1-2



Fase 2-5

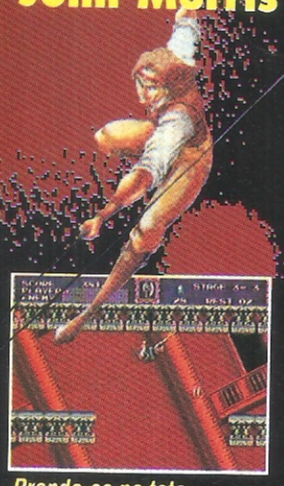


Fase 4-2

AS CARTAS PARA VENCER A MORTE

Castlevania

John Morris



Prende-se no teto

Sua magia segue o inimigo

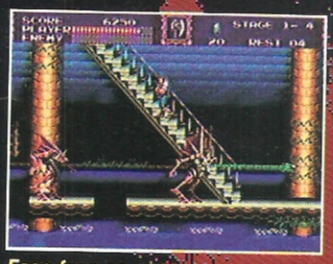
Eric Lecarde

Super-salto com a lança

Sua magia se espalha

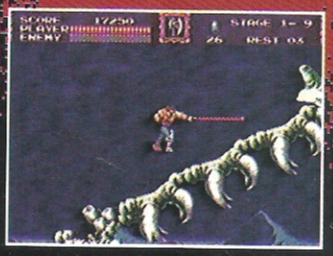
RUÍNAS DO CASTELO DE DRÁCULA

Aqui começa seu passeio turístico, em plena Transilvânia



Essa fase se parece com a primeira de Castlevania 1. Os inimigos têm novos gráficos

Para acabar com este subchefe basta chicoteá-lo e evitar o fogo que ele lança pela boca

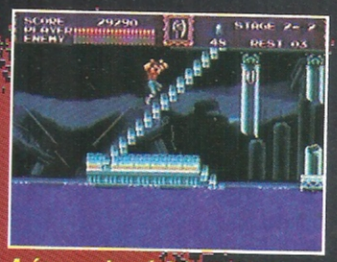


Essa vela vale uma vida

O primeiro chefe é bico

O TEMPLO DE ATLANTIS NA GRÉCIA

Medusas e outras figuras mitológicas querem estorvar sua vida



A água sobe rápido, cuidado. Há uma vida na vela à direita

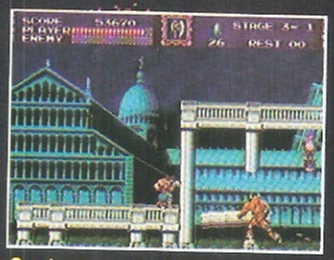
A água só pára de subir depois que você destruir esse cara

A água desce mas a medusa vai infernizá-lo

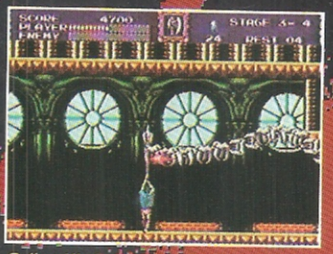
Primeiro acerte-o na cintura e depois no olho vermelhio

A TORRE INCLINADA DE PISA

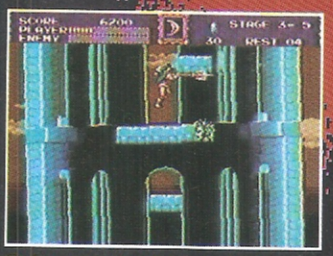
A famosa torre italiana é um dos cenários mais complicados em seu caminho



O minotauro é rápido e tira muita energia



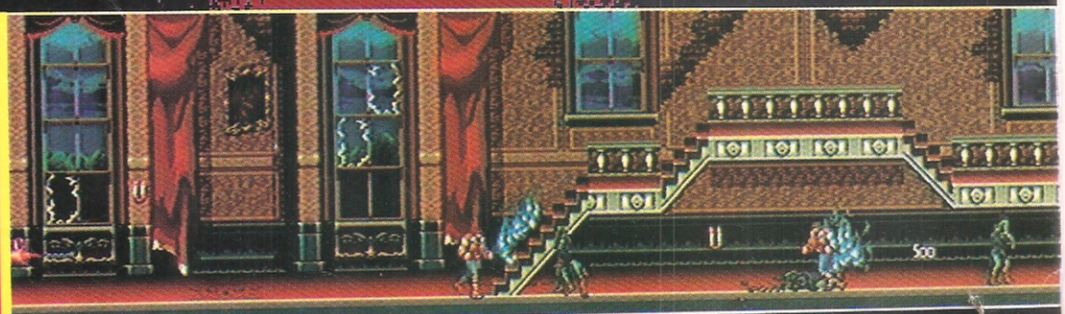
O "pai" dos esqueledragons é fogo



Balança mas não cai, e pule quando a medusa aparecer

Mantenha-se no meio da torre pois o giro dela é um perigo

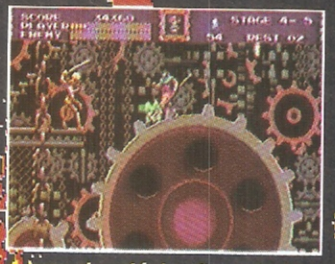
FASE 1-2/3



A METALÚRGICA NA ALEMANHA

Uma fase verdadeiramente heavy metal, com direito a muita ação

Os inimigos lançam objetos do outro lado da cerca. Cuide-se!



A torre do relógio não poderia estar ausente

Frankenstein não é mais o mesmo. Virou suchefe

Esse é um perigo. Assume várias formas e move-se demais

O PALACIO DE VERSALHES NA FRANÇA

Quem pensar em fazer uma visita cultural pode se dar mal e virar peça de museu

As cabeças de dragão vão exigir muito. Use armas especiais

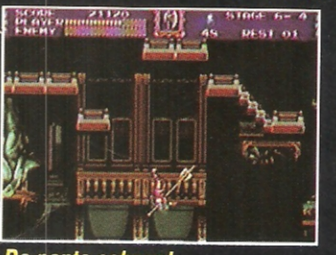
É perda de tempo tentar destruí-lo. Apenas corra!

Você só o atinge quando surge uma pilastra entre as cabeças

Esse não é dos mais complicados

FASE FINAL O MAIOR DESAFIO

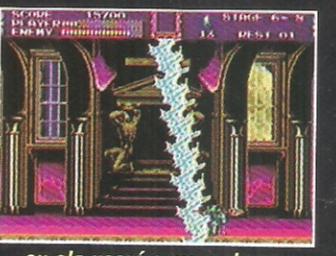
Essa só passa quem não se deixar vencer pelo ilusionismo



De ponta cabeça!

Fique abaixado e próximo

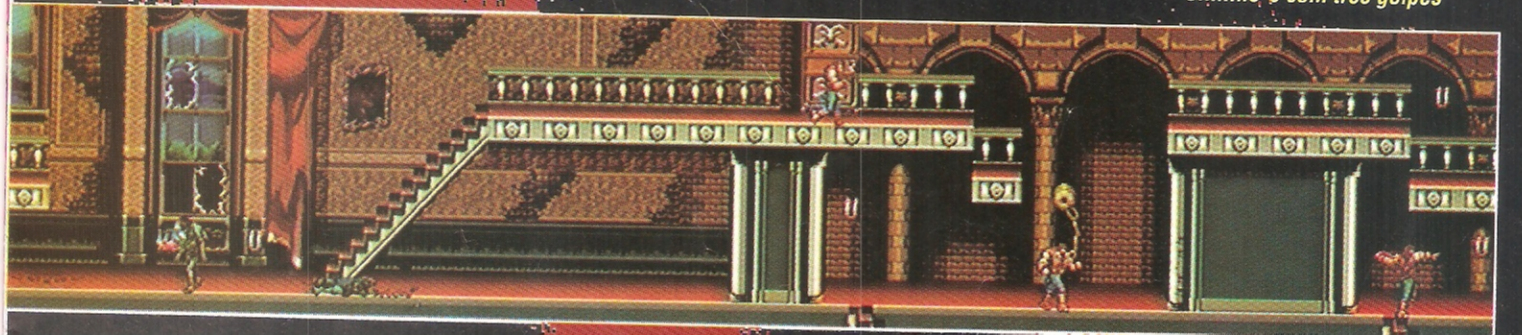
Acerte-a agachado...



...ou ela usará seus poderes

Acerte Drácula na cabeça

Pule para atingi-lo nesta forma

Cuidado com os bumerangues

Depois de fugir do fogo, elimine-o com três golpes